

FLOÏE SOUDAY

Master Recherche en Design - Étudiante à l'ENS Paris Saclay

EXPÉRIENCES

PLAY-TO-LEARN

**mars
août
2024** **Projet de recherche en design numérique** (Genève)
Play-to-Learn explore les dialogues possibles entre les sciences humaines et sociales (SHS) et les jeux vidéo (JV). Ce projet prend la forme d'émissions diffusées en direct sur la plateforme Twitch. Chaque émission invite un chercheur à confronter ses idées avec l'univers d'un jeu vidéo et à examiner une thématique majeure reliant le gaming aux SHS, comme la communauté, le corps, la guerre, etc.

RÉSIDENCE ÉVIL

**novembre
2023** **Résidence d'art numérique** (Genève)
Création d'un blog sous forme d'ARG (Alternative Reality Game) dans le cadre de Residence Evil à l'Abri (Genève) se déroulant sur une semaine.

ANTHONY MASURE

**avril
juin
2023** **Stage de recherche en numérique** (Genève)
Stage à l'IRAD (Institut de Recherche en Art et Design) de la HEAD-HES-SO Genève, auprès d'Anthony Masure, enseignant-chercheur en design et numérique. Participation à diverses tâches du métier d'enseignant-chercheur et élaboration d'un état de l'art sur les intelligences artificielles et la pédagogie.

LUCAS ZITO

**août
2022** **Fabrication d'une chaise et filtre 3D** (Paris)
Stage dans l'atelier du designer Lucas Zito : conception et réalisation de filtres AR à partir des vases imprimés en 3D du designer. Réalisation d'une chaise en bois et impression 3D PLA.

EXPOSITION PLACES OF MY CHILDHOOD

**juin
2022** **Artiste-exposante** (Paris, Galerie de Thorigny)
Duo Show avec Manon Torne-Sistero : exposition de créations numériques et textiles (IA, 3D et VR) sur le thème « Places of my childhood ».

MIGUEL CHEVALIER

**mai-juin
2022** **Modélisatrice 3D** (Ivry-sur-Seine)
Stage dans l'atelier de l'artiste numérique Miguel Chevalier. Modélisation et rendus 3D d'œuvres pour un projet d'exposition.

EXPOSITION CENTRE PANTHEON

**avril
2022** **Artiste-exposante** (Paris)
Exposition de « AI MEMORIES », travail en collaboration avec Catalina Guevarra. Sélection pour les 50 ans de la Sorbonne, dans le cadre de l'appel à projets « Horizons (Dys)Utopiques ».

SIMON LANDREIN

**janvier
2022** **Modélisatrice 3D** (Bayonne)
Stage auprès de l'illustrateur Simon Landrein. Modélisation 3D et animation d'un objet à partir d'un dessin de l'artiste.

DUPERRÉ COURS

**octobre
2021** **Cours de modélisation 3D** (Paris)
Séances d'initiation à Blender (logiciel de 3D) auprès des étudiants en CPGE (Classe Préparatoire aux Grandes Écoles).

FORMATIONS

- 2022-2025** **MASTER DESIGN**
ENS Paris-Saclay
- 2021-2022** **DOUBLE DIPLOME**
Licence 3 Design, Arts et Médias (Sorbonne)
& ENS département Design (Saclay)
- 2019-2021** **CPGE × classe préparatoire**
Art et Design à l'École Duperré (Paris, 05)
- juin 2019** **BAC STD2A × arts appliqués**
Lycée Haroun Tazieff (Saint-Paul-les-Dax, 40)
Mention Très Bien
- juin 2016** **BREVET des collèges**
Mention Très Bien



CONTACT

florie.souday@outlook.com
0686035472

Site web
<https://floriesouday.com/>

Membre de Distraction
Collectif d'artistes
& designers numériques
<https://distraction.fun/>

COMPÉTENCES

LOGICIELS/OUTILS

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- Blender
- PackOffice
- AutoCad
- Lumion
- Unreal Engine
- HTML
- CSS

LANGUES

Anglais C1
Espagnol B2

AUTRES

Permis B
Brevet de secourisme

FLOÏE SOUDAY

Research in Design Master - Student at ENS Paris Saclay

EXPERIENCES

march august 2024

PLAY-TO-LEARN

Digital design research project (Geneva)

Play-to-Learn explores the possible dialogues between the humanities and social (SHS) and video games (JV). This project takes the form of broadcasts broadcast live on the Twitch platform. Each program invites a researcher to confront your ideas with the world of a video game and examine a major theme linking gaming to SHS, such as community, the body, war, etc.

november
2023

RESIDENCE EVIL

Digital art residency (Geneva)

Creation of an ARG (alternative reality game) blog dans carried out as part of Residence Evil at l'Abri (Geneva) taking place over a week.

april
june
2023

ANTHONY MASURE

Internship of digital research (Geneva)

Internship at IRAD (Art and Design Research Institute) of HEAD - Geneva HES-SO, with Anthony Masure, teacher-researcher in design and digital. Participation in various tasks of the profession of teacher-researcher (request for funding, correction of texts...) and creation of a state of the art on artificial intelligence and pedagogy.

august
2022

LUCAS ZITO

Chair and AR filters (Paris)

Internship at Lucas Zito's atelier : design and production of 3D filters from the designer's 3D printed vases. Fabrication of a wooden chair and 3D printing.

june
2022

EXPOSITION PLACES OF MY CHILDHOOD

Artist - exhibitor (Paris, Galerie de Thorigny)

Duo Show with Manon Torne-Sistero : exhibited digital and textile creations (AR, 3D and VR) on the them « Places of my childhood ».

may-june
2022

MIGUEL CHEVALIER

3D modeler (Ivry-sur-Seine)

Internship in the studio of digital artist Miguel Chevalier. Modeling and 3D renderings of works for an exhibition project.

april
2022

EXPOSITION CENTRE PANTHEON

Artist - exhibitor (Paris)

Exhibition of "AI MEMORIES", work in collaboration with Catalina Guevarra, selected for the 50th anniversary of the Sorbonne, as part of the "Horizons (Dys) Utopes" call for projects.

january
2022

SIMON LANDREIN

3D modeler (Bayonne)

Internship with illustrator Simon Landrein. 3D modeling and animation of an object from a drawing by the artist.

october
2021

DUPERRÉ COURS

3D classes (Paris)

Introductory sessions to Blender (3D software) for CPGE students (Classe Préparatoire aux Grandes Écoles).

FORMATIONS

2022-2025

MASTER DESIGN

ENS Paris-Saclay

2021-2022

DOUBLE DIPLOMA

Bachelor's degree Design, Arts and Medias × 3rd year (Sorbonne)
& ENS département Design (Saclay)

2019-2021

CPGE × preparatory class

Art and Design at l'École Duperré (Paris, 03)

juin 2019

BAC STD2A × applied arts

Lycée Haroun Tazieff (Saint-Paul-les-Dax, 40)
Honors

juin 2016

BREVET des collèges

Honors



CONTACT

florie.souday@outlook.com

0686035472

Website

<https://floriesouday.com/>

Member of Distraction

Digital artists
& designers collective

<https://distraction.fun/>

COMPÉTENCES

SOFTWARES / TOOLS

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- Blender
- PackOffice
- AutoCad
- Lumion
- Unreal Engine
- HTML
- CSS

LANGUAGES

English C1

Spanish B2

OTHERS

Driver's license

First aid certificate